

Картотека игр по КМНС.

(игры севера)

Игра «Ловля оленей»

Играющие делятся на две группы: пастухи и олени. Пастухи берутся за руки и встают полукругом к оленям. Олени бегают по отведённой площадке. По сигналу «*Лови*» пастухи стараются поймать оленей и замкнуть круг. Круг замыкается тогда, когда поймано большое число оленей, вырваться из круга нельзя. Затем играющие меняются ролями.

Игра «Олени упряжки»

Играющие стоят вдоль одной из сторон площадки по двое (один изображает запряженного оленя, другой – каюра). По сигналу упряжки бегут друг за другом, преодолевая препятствия: объезжают сугробы, перепрыгивают через бревно, переходят ручей по мостику. Доехав до стойбища (противоположной стороны площадки), каюры отпускают своих оленей погулять. По сигналу «Олени далеко, ловите своих оленей!» каждый игрок-каюр ловит свою пару.

Правила игры. Преодолевая препятствия, каюр не должен терять свою упряжку. Олень считается пойманным, если каюр его осалил.

Игра «Ловля хариуса»

Верёвку с привязанной к ней, вырезанной из дерева фигуркой рыбы (*длина её – 15-20 см, ширина 2см*) **подвешен к высокой стойке**. Участники состязаний, прыгая поочередно, должны в прыжке задеть ногой рыбу. Первоначальная высота 1м. Игрок, не задевший рыбу, выбывает из соревнований. Участники, доставшие рыбу ногой, продолжают состязание на большей высоте. Побеждает тот, кто сможет достать рыбу на наибольшей высоте.

Игра «Охота на куропаток»

Дети изображают куропаток. Они размещаются на той стороне площадки – тундры, где имеются приспособления, на которые можно влезать (вышки, скамейки, стенки и т.п.). На противоположной стороне находятся три или

четыре охотника. Куропатки летают, прыгают по тундре. По сигналу водящего «Охотники!» они улетают (убегают) и садятся на ветки (взбираются на возвышения). Охотники мячом стараются попасть в куропаток. Пойманные куропатки отходят в сторону и выбывают на время из игры. После двух-трех повторов выбирают других охотников, игра возобновляется. Правила игры. Куропатки разлетаются только по сигналу. Охотники начинают ловить куропаток также только после этого сигнала. Стрелять мячом можно лишь по ногам.

Игра «Меткий оленевод»

Дети изображают куропаток. Они размещаются на той стороне площадки – тундры, где имеются приспособления, на которые можно влезть (вышки, скамейки, стенки и т.п.). На противоположной стороне находятся три или четыре охотника. Куропатки летают, прыгают по тундре. По сигналу водящего «Охотники!» они улетают (убегают) и садятся на ветки (взбираются на возвышения). Охотники мячом стараются попасть в куропаток. Пойманные куропатки отходят в сторону и выбывают на время из игры. После двух-трех повторов выбирают других охотников, игра возобновляется. Правила игры. Куропатки разлетаются только по сигналу. Охотники начинают ловить куропаток также только после этого сигнала. Стрелять мячом можно лишь по ногам.

Игра «Прыжки через нарты»

Эта игра тренирует ловкость, решительность и выдержку, где санки (модули) становятся нартами.

В ряд ставится 5-6 санок параллельно друг друга на расстоянии 40-50 см. Играющие в порядке очередности прыгают через них.

В игре предусмотрено прыгать можно только по сигналу воспитателя; прыгать на двух ногах, мягко приземляясь; во время прыжка нельзя задевать санки.

Игра «Сокол и лиса»

Выбирается сокол и лиса. Остальные соколята. Сокол учит детей летать, легко бегают в разных направлениях и одновременно двигают руками вверх, в стороны, вперед и еще придумывает какое-нибудь более сложное движение руками. Стайка повторяет его движения. В это время выскакивает лиса из норы. Соколята приседают на корточки, чтобы лиса их не задела.

Правила игры: Время появления лисы определяется сигналом ведущего. Лиса ловит только тех, кто не присел.

Игра «Отбивка оленей»

Группа, играющих находится внутри очерченного круга. Выбираются три пастуха, они за кругом – это олени. По сигналу «*Раз, два, три – отбивку начни!*» пастухи по очереди бросают мяч в оленей. Олень, в которого попали мячом, считается пойманным, отбитым от стада. Каждый пастух отбивает 5-6 раз. После чего он подсчитывает отбитых оленей.

Правила игры: Бросать мяч можно только в ноги и только по сигналу. Стрелять надо с места в подвижную цель.

Игра «Северные олени»

Считалкой выбираются два медведя, остальные олени. Они живут около кустов, а медведи напротив. Ударяем в бубен, дети-олени поднимают руки-рога вверх, передвигаются по площадке. При слове "Белый медведь"- олени убегают к своим домикам-юртам. Если медведь дотронулся до спины оленя, ребенок выходит, его поймали.

Игра «Белый шаман»

Играющие ходят по кругу и выполняют разные движения. В его центре располагается «*белый шаман*» (*водящий*). Он встаёт на колени и бьёт в бубен, затем подходит к одному из играющих и отдаёт бубен. Получивший его должен повторить ритм, который отбил белый шаман, если игрок смог повторить ритм, отбивает свой ритм и игра продолжается, если игрок неправильно повторяет ритм, он выходит из игры.